**Informe de Avance Proyecto APT**

**Nombres:** Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo

**Asignatura:** CAPSTONE

**Sección:** 003D

**Fecha de entrega:** 15-09-2024

**Profesor:** John Paul Barril Arenas

**Índice**

[**Entregables 3**](#_heading=h.30j0zll)

[**Justificación del sprint 3**](#_heading=h.3znysh7)

[**Desarrollo Proyecto 3**](#_heading=h.2et92p0)

[**Primer Sprint 4**](#_heading=h.3dy6vkm)

[**Funcionalidades por aplicación móvil y web 6**](#_heading=h.1t3h5sf)

[**Situaciones en el equipo 7**](#_heading=h.17dp8vu)

## **Entregables**

* Actualización de la modificación realizada de las historias de usuario
* Definición del primer sprint
* Mockups de la aplicación móvil
* Mockups de la aplicación web
* Modelo de Base de datos

## 

## **Justificación del sprint**

En este primer Sprint, el equipo de trabajo decidió realizar las funcionalidades más simples de las historias de usuario, esto es debido a que los conocimientos del equipo sobre las herramientas de Angular, Ionic y FireBase se encuentran aún difusas, es por ello que estaremos viendo un curso a medida que desarrollemos las primeras historias, para así adquirir práctica nuevamente y además reforzar las habilidades que se perdieron con la falta de práctica.

Con esto esperamos poder realizar las siguientes historias de usuario con más prioridad o con más valor para el cliente para el siguiente Sprint.

## **Desarrollo Proyecto**

Como se mencionó en el informe “Presentación idea proyecto” el proyecto va a contar con una aplicación móvil y web.

Por lo que las versiones de las distintas tecnologías que se van a utilizar son:

* Angular versión 18.2.4
* Node versión 20.17.0
* Ionic versión 7.2.0

En el caso de Ionic, se optó por utilizar una versión anterior, ya que la versión 8 aún no está disponible para instalación. Por ello, se decidió trabajar con la versión más reciente compatible hasta el momento, que es la 7.2.0.

## 

## **Primer Sprint**

* Cantidad de historias: 17
* Número de esfuerzo del sprint: 19.8

| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Prioridad  1 a 10 | Dimensión / Esfuerzo |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | Como usuario administrador y Súper administrador, quiero visualizar los animales que están disponibles en el sistema, para consultar y verificar que la información de cada animal esté correcta y actualizada | **Visualizar animales** | Pendiente | 8 | 3.3 |
| 3 | Como usuario administrador y Super administrador, quiero poder agregar un nuevo animal a la base de datos, para que los visitantes puedan ver información sobre los nuevos animales en el zoológico | **Crear animales** | Pendiente | 8 | 6 |
| 4 | Como usuario administrador y Super administrador, quiero poder modificar la información de un animal existente, para actualizar detalles como su alimentación, ubicación o cualquier cambio relevante | **Actualizar animales** | Pendiente | 8 | 3 |
| 22 | Como usuario visitante, quiero ver un listado de todos los animales del zoológico, para buscar a un animal y saber más de él | **Visualizar listado de animales** | Pendiente | 8 | 3 |
| 23 | Como usuario visitante, quiero ver información detallada sobre un animal específico, para aprender más sobre sus características más interesantes | **Visualizar información de animal** | Pendiente | 8 | 4.3 |
| 24 | Como usuario visitante, quiero escuchar un audio con información sobre un animal, para aprender más sobre el animal de manera interactiva y enriquecedora | **Escuchar audio acerca de la información de animales** | Pendiente | 8 | 4.6 |
| 25 | Como usuario visitante, quiero ver un video del animal en su hábitat natural, para Conocerlo mejor como vive y se comporta en su entorno natural. | **Visualizar video acerca de animales** | Pendiente | 8 | 5 |
| 51 | Como usuario visitante quiero dejar a un animal como “visto” para que las preguntas de la trivia estén relacionados con los animales que he visto | **Animales vistos** | Pendiente | 7 | 3.6 |
| 1 | Como usuario administrador y Súper administrador, quiero ver la popularidad del animal, para ver cuál es el animal de mayor interés por parte de los usuarios | **Ver popularidad animal** | Pendiente | 7 | 5.6 |
| 19 | Como usuario visitante, quiero poder valorar a los animales que he visto, para dar a conocer mis preferencias acerca de los animales del zoológico | **Valorar animales** | Pendiente | 7 | 4 |
| 5 | Como usuario administrador y Súper administrador, quiero poder eliminar la información de un animal que ya no está en el zoológico, para mantener la base de datos actualizada y evitar confusiones para los visitantes | **Eliminar animales** | Pendiente | 5 | 3.3 |
| 27 | Como usuario visitante, quiero registrarme en ZooLife, para poder acceder a la aplicación | **Registrarse en ZooLife** | Pendiente | 5 | 2.3 |
| 30 | Como usuario visitante, administrador y Super Administrador, quiero iniciar sesión en la aplicación ZooLife, para acceder a las funcionalidades de la aplicación | **Iniciar sesión** | Pendiente | 5 | 6.3 |
| 45 | Como usuario administrador / usuario super administrador, quiero ver la imagen actual del mapa del zoológico, para saber si la imagen se encuentra actualizada o si se necesita cambiarla | **Visualizar imagen mapa** | Pendiente | 3 | 3 |
| 46 | Como usuario administrador / usuario super administrador, quiero actualizar la imagen del mapa, para que los usuarios sepan la ubicación de los distintos animales, atracciones o otros puntos de interés | **Actualizar imagen mapa** | Pendiente | 3 | 4 |
| 21 | Como usuario visitante, quiero visualizar el mapa del parque, para tener una vista general del zoológico | **Visualizar mapa** | Pendiente | 3 | 4.3 |
| 31 | Como usuario visitante, administrador y Super Administrador, quiero cerrar sesión en la aplicación ZooLife, para proteger la privacidad de la cuenta | **Cerrar sesión** | Pendiente | 4 | 4.3 |

## **Funcionalidades por aplicación móvil y web**

En este primer Sprint, la aplicación web incluirá 9 funcionalidades, mientras que la aplicación móvil contará con 10 funcionalidades.

En cuanto a la asignación de tareas, los estudiantes José Salvo y Diego Cortés se centrarán principalmente en el desarrollo de la aplicación web, mientras que Claudia Romero y Diego Ormazabal se enfocarán en la aplicación móvil. Sin embargo, esto no implica que cada equipo se limite estrictamente a su área. Una vez que finalicen sus respectivas tareas, se colaborará entre los equipos para brindar apoyo y optimizar el desarrollo conjunto.

## 

## **Situaciones en el equipo**

| **Contexto del problema** | **Estado** | **Resolución** |
| --- | --- | --- |
| Nuestro equipo estuvo conversando con uno de nuestros integrantes porque lo notamos más desconectado de lo usual, el integrante del equipo que se encontraba en esa situación se encontraba sobrecargado de trabajo en su práctica y presentó problemas personales. En la conversación, se apoyó al compañero y quedamos de acuerdo como grupo en transparentar los problemas que cada uno tenga que pueda dificultar el desarrollo del equipo, junto con esto, el compañero pidió disculpas y se comprometió a reforzar su apoyo y comunicación al proyecto | **Resuelto** | Se definió un nuevo horario para poder juntarnos el cual será el siguiente:  **Lunes - Viernes 9:00 PM**  **Sábado 4:00 PM**  **Domingo 9:00 PM** |